



ReliableDR

ErmesTel ha desarrollado con la empresa VirtualSharp un nuevo concepto para la recuperación de desastres, ReliableDR, un orquestador de DR que consigue que los diferentes elementos que intervienen para proporcionar Recuperación ante Desastres – Hypervisores, almacenamiento, replicación, snapshots-, se organicen para dar coherencia a las políticas de DR.

ReliableDR le permitirá reemplazar en los Centros de datos Virtuales los procesos de DR obsoletos y poco eficaces, por pruebas frecuentes e iterativas de servicios TI individuales.

Valor de Negocio de ReliableDR:

- **Objetivo: TI orientada a servicios**
 - Diseñado desde cero para soportar aplicaciones complejas, multi - tier y sus interdependencias
 - Mide y hace cumplir los SLAs del RPO y RTO, a través de políticas
- **Aplicación-Aware**
 - Pruebas y garantías de recuperación de que todos los componentes son totalmente recuperables
- **Automatizado, sin interrupción**
 - Permite continuas pruebas de DR (hora, día, semanal, mensual)
 - Ofrece puntos y tiempos de recuperación y medibles y certificables
 - Las desviaciones de cumplimiento se reportan a través de un panel de control y enviando un correo electrónico automáticamente
- **Flexibilidad**
 - Escalable, de tal manera que se puede usar tanto en entornos de TI pequeños como en grandes centros de datos
 - Soporta entornos híbridos físicos y virtuales
 - Soporta SAN y replicación basado en host
 - Soporta Microsoft y Linux

Información Técnica

ReliableDR funciona tanto en físico como en máquina virtual, con acceso LAN para servidores virtualizados

Plataformas Soportadas:

- VMware ESX 3.5, 4.0 o 4.1
- VMware ESXi 3.5, 4.0 o 4.1 con Agente vCenter Server
- VMware VirtualCenter 2.5 o vCenter Server 4

Requerimientos del Servidor Orquestador:

- Servidor Windows 2008 (físico o virtual)
- Almacenamiento de 15 Gbytes
- Si se ejecuta como Máquina virtual 1Gbyte RAM, 1 CPU virtual

Snapshot de Almacenamiento Soportado:

- EMC Snapview
- Netapp FlexClone
- HP StorageWorks Business Copy
- IBM Flashcopy